

## Regeln zum Evolutionsspiel

### *Temperatur*

1. Je höher die Temperatur, desto mehr Körperwärme muss abgegeben werden.
2. Je niedriger die Temperaturen, desto weniger Körperwärme darf abgegeben werden.

⇒ **Körpergrösse und Körperoberfläche**

### *Wasser*

1. Je weniger Wasser zur Verfügung steht, desto mehr muss sich das Tier vor Austrocknung schützen.
2. Je mehr Wasser zur Verfügung steht, desto mehr muss sich das Tier vor übermässiger Feuchtigkeit schützen.

⇒ **Körperoberfläche und Oberflächenbeschaffenheit**

### *Nahrung*

1. Je mehr Nahrung zur Verfügung steht, desto weniger muss sich das Tier um die Futterbeschaffung kümmern.
2. Je weniger Nahrung zur Verfügung steht, desto mehr muss sich das Tier um die Futterbeschaffung kümmern.

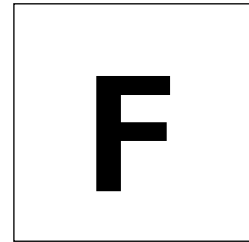
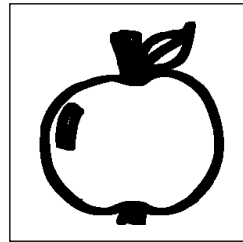
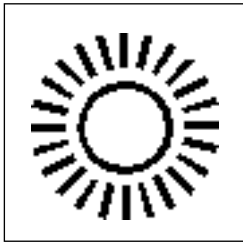
⇒ **Spezialisierung und Futtermittelverwertung**

### *Feinde*

1. Je mehr Feinde ein Tier hat, desto mehr Abwehrtechniken muss es entwickeln.
2. Je weniger Feinde ein Tier hat, desto weniger Abwehrtechniken muss es entwickeln.

⇒ **Tarnung und Schnelligkeit**

## Umwelteinflüsse







Die Parameter Temperatur (Sonne), Wasser (Welle), Nahrung (Apfel) und Feinde (F) dürfen pro Spielschritt höchstens um zwei Einheiten erhöht oder reduziert werden.

